

# SKILLSCAMP DIGITALES.LERNEN

## SKILLSCAMP DIGITALES.LERNEN

Termin: 26. – 28. September 2024 - BG/BRG Gmünd

Im Rahmen des SKILLsCamps werden in enger Zusammenarbeit mit führenden Unternehmen innovative Lösungen für reale Probleme erarbeitet.

The poster features a background image of hands typing on a laptop with digital icons overlaid. The text is arranged in several boxes: a large orange box at the top with the event title, a smaller orange box below it with the dates and location, a central blue box with the main message, a QR code in the bottom left, and a row of logos in the bottom right.

**SKILLSCAMP DIGITALES.LERNEN**

**26. BIS 28. SEPTEMBER 2024**  
**GYMNASIUM GMÜND**

**Steigere deine digitalen Fähigkeiten  
und werde zum Problemlöser  
für Firmen!**

**MEHR INFOS  
& ANMELDUNG**

**ifh** st.pöthen | **GMÜND** | **LEYRER + GRAF** | **dnh** digital makers hub

Vom 26. bis 28.9.2024 veranstaltet die Stadtgemeinde Gmünd in Kooperation mit dem Digital Makers Hub, der FH St. Pölten und der European University E<sup>3</sup>UDRES<sup>2</sup> sowie führenden Unternehmen das SKILLsCamp Digitales.Lernen.

Teilnehmende Unternehmen: Agrana Stärke GmbH ([www.agrana.com](http://www.agrana.com)), Eaton Industries (Austria) GmbH ([www.eaton.com](http://www.eaton.com)), ELK Fertighaus GmbH ([www.elk.at](http://www.elk.at)), Leyrer + Graf Baugesellschaft m.b.H. ([www.leyrer-graf.at](http://www.leyrer-graf.at)), Pollmann International GmbH ([www.pollmann.at](http://www.pollmann.at)), Stark GmbH ([www.stark-gmbh.at](http://www.stark-gmbh.at)), Test-Fuchs GmbH ([www.test-fuchs.com](http://www.test-fuchs.com))

Dieses neuartige Format erlaubt es Schüler:innen und Lehrlingen an, aktuellen Fragestellungen von Industrie und industrienahen Unternehmen zu arbeiten. Die Teilnehmer:innen lernen innovative Methoden und neue Möglichkeiten der Technik kennen und anzuwenden. Die gewonnenen Erkenntnisse können als Grundlage für eine vorwissenschaftliche Arbeit oder Diplomarbeit verwendet werden.

Nähere Details zum Programm unter [www.digitalmakershub.at/skillscamp](http://www.digitalmakershub.at/skillscamp)

# SKILLSCAMP DIGITALES.LERNEN

## ANMELDUNG

zum SKILLsCamp am BG/BRG Gmünd von 26.09. bis 28.09.2024

|                                    |  |
|------------------------------------|--|
| Familienname                       |  |
| Vorname                            |  |
| Straße, Nr.                        |  |
| PLZ, Ort                           |  |
| Telefon (Schüler:in)               |  |
| E-Mail (Schüler:in)                |  |
| Geburtsdatum                       |  |
| Klasse/Schulstufe                  |  |
| Schule                             |  |
| Telefon<br>(Erziehungsberechtigte) |  |
| E-Mail<br>(Erziehungsberechtigte)  |  |

|  |                             |                               |
|--|-----------------------------|-------------------------------|
| Schüler-Unfall-<br>versicherung<br>vorhanden:                | <input type="checkbox"/> JA | <input type="checkbox"/> NEIN |
| Nächtigung<br>(voraussichtlich Pension<br>zum Meridianstein) | <input type="checkbox"/> JA | <input type="checkbox"/> NEIN |
| Lebensmittel- oder<br>Medikamenten-<br>unverträglichkeiten   | <input type="checkbox"/> JA | <input type="checkbox"/> NEIN |
| Sonstige wichtige<br>Informationen für die<br>Kursleitung    | Folgende:                   |                               |

.....  
Datum

.....  
Unterschrift d. Erziehungsberechtigten

# SKILLSCAMP DIGITALES.LERNEN

## WORKSHOPPAUSWAHL

Geben Sie hier Ihre inhaltliche Präferenz für die Teilnahme an einem der fünf angebotenen Workshops beim SKILLSCamp an. Pro Anmeldung kann jeweils nur eine Erst- und Zweitwahl angegeben werden!

**SKILLSCAMP DIGITALES.LERNEN**  
26. BIS 28. SEPTEMBER 2024  
GYMNASIUM GMÜND

**Workshop: Von Balken zu Dashboards - Datenvisualisierung in der Produktion Unternehmenskontext**

Im Workshop "Von Balken zu Dashboards: Datenvisualisierung in der Produktion" lernen die Schüler\*innen die Kunst der effektiven Datenpräsentation. Wir werden uns von einfachen Balkendiagrammen zu interaktiven Dashboards bewegen und dabei die besten Praktiken für die Visualisierung von Produktionsdaten entdecken. Ziel des Workshops ist es die Werkzeuge und das Wissen zu vermitteln, um Daten in der Produktion effektiv zu visualisieren und fundierte Entscheidungen zu treffen.

**MEHR INFOS & ANMELDUNG**

IfH // st. pölten | GMÜND | LEYRER + GRAF | dmh digital makers hub

### Workshop 1

- Erstwahl
- Zweitwahl

**SKILLSCAMP DIGITALES.LERNEN**  
26. BIS 28. SEPTEMBER 2024  
GYMNASIUM GMÜND

**Workshop: Nicht suchen, sondern finden - Indoor-Navigation und Objekt Nachverfolgung in der Produktion**

Bei dieser einzigartigen Lerngelegenheit tauchen Schüler\*innen in die Welt der modernen Technologien und fortschrittlichen Navigationssysteme ein. Im ersten Teil des Workshops lernen die Teilnehmer\*innen, was Asset Tracking ist und wie es funktioniert. Sie erfahren, wie Unternehmen diese Technologie nutzen, um ihre Vermögenswerte zu verfolgen und die Effizienz zu steigern. Es wird die Möglichkeit geben, praktische Erfahrungen zu sammeln, indem Schüler\*innen ein einfaches Indoor Navigationssystem umsetzen. Die Schüler\*innen werden gemeinsam mit dem Workshop-Leiter diverse Möglichkeiten zur Umsetzung papierloser Fertigung bei den Unternehmenspartnern diskutieren und sammeln Hands On Erfahrung im Umgang mit Indoor Navigationssystemen.

**MEHR INFOS & ANMELDUNG**

IfH // st. pölten | GMÜND | LEYRER + GRAF | dmh digital makers hub

### Workshop 2

- Erstwahl
- Zweitwahl

# SKILLSCAMP DIGITALES.LERNEN

## SKILLSCAMP DIGITALES.LERNEN

26. BIS 28. SEPTEMBER 2024  
GYMNASIUM GMÜND

### Workshop: Künstliche Intelligenz im Dialog: Chatbots und GPT-Modelle in der Praxis

In unserem Workshop "Künstliche Intelligenz im Dialog: Chatbots und GPT-Modelle in der Praxis" lernen die Schüler\*innen die Anwendung von Chatbots und GPT-Modellen im Unternehmenskontext. Wir werden uns von den Grundlagen der Textgenerierung bis zur praktischen Implementierung von KI-Dialogsystemen für Kundeninteraktionen und Support bewegen. Unser Ziel ist es die Werkzeuge und das Wissen zu vermitteln um KI-Dialogsysteme im Unternehmenskontext erfolgreich einzusetzen.



MEHR INFOS  
& ANMELDUNG



## Workshop 3

- Erstwahl
- Zweitwahl

## SKILLSCAMP DIGITALES.LERNEN

26. BIS 28. SEPTEMBER 2024  
GYMNASIUM GMÜND

### Workshop: Designing Tomorrow: Workshop zur praktischen Mensch-Maschine-Interaktion

In unserem Workshop "Designing Tomorrow: Workshop zur praktischen Mensch-Maschine-Interaktion" lernen die Schüler\*innen die Kunst der effektiven Schnittstellen-Gestaltung. Wir werden uns von theoretischen Konzepten zu praktischen Anwendungen bewegen und dabei die besten Praktiken für moderne Interaktionen zwischen Mensch und Maschine entdecken. Unser Ziel ist es die Werkzeuge und das Wissen zu vermitteln, um benutzerfreundliche und effektive Mensch-Maschine Schnittstellen zu gestalten.



MEHR INFOS  
& ANMELDUNG



## Workshop 4

- Erstwahl
- Zweitwahl

# SKILLSCAMP DIGITALES.LERNEN

## SKILLSCAMP DIGITALES.LERNEN

26. BIS 28. SEPTEMBER 2024  
GYMNASIUM GMÜND

### Workshop: Kreislauf denken: Nachhaltigkeit in der Wirtschaft gestalten

Der Workshop lädt Schüler\*innen ein, die Welt der Nachhaltigkeit und Kreislaufwirtschaft in Unternehmen zu erkunden. Dieser Workshop ist für Einsteiger\*innen konzipiert und erfordert kein Vorwissen, nur Neugier und Interesse am Thema. In der ersten Hälfte des Workshops erhalten die Teilnehmer\*innen eine Einführung in die grundlegenden Konzepte der Nachhaltigkeit und Kreislaufwirtschaft. Wir werden die Prinzipien der Kreislaufwirtschaft diskutieren und untersuchen, wie sie dazu beitragen können, eine nachhaltigere und ressourcenschonendere Welt zu gestalten. In der zweiten Hälfte des Workshops konzentrieren wir uns auf die Anwendung dieser Prinzipien in der Geschäftswelt. Anhand von Fallstudien und Diskussionen analysieren wir, wie Unternehmen Nachhaltigkeitspraktiken und Kreislaufwirtschaftsprinzipien einsetzen, um ihren ökologischen Fußabdruck zu reduzieren und gleichzeitig ihre Wettbewerbsfähigkeit zu steigern.



MEHR INFOS  
& ANMELDUNG



## Workshop 5

Erstwahl

Zweitwahl

# SKILLSCAMP DIGITALES.LERNEN

## EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG

Das SKILLSCamp Gmünd für AHS (Oberstufe) und BHS vom **26. bis 28. September 2024** ist eine schulbezogene Veranstaltung ähnlich den Projektwochen im Ausland. Veranstaltet wird sie von der Stadtgemeinde Gmünd in Kooperation mit der FH St. Pölten, dem BG/BRG Gmünd sowie zahlreichen Unternehmen. Die Jugendlichen unterliegen der pädagogischen Verantwortung der Kursleitung (BG/BRG Gmünd), jedoch kann eine durchgehende Beaufsichtigung der Teilnehmer:innen durch die Kursleitung nicht ausgeübt werden.

Bei Übernachtung (voraussichtlich in der Pension zum Meridianstein): Die Schüler:innen sind verpflichtet, sich an die Hausordnung des Gymnasiums Gmünd und bei einer etwaigen Übernachtung auch an die Hausordnung der Unterkunft zu halten. Der Transport zwischen Kursort Gymnasium Gmünd und Übernachtungsort wird vom Veranstalter organisiert.

Durch die Anmeldung am SKILLSCamp erklären sich die Schüler:innen zur Teilnahme an den Programmpunkten bereit und müssen damit den Anordnungen der Kursleitung Folge leisten sowie das Alkohol- und Drogenverbot beachten. Auf rücksichtsvolles und partnerschaftliches Verhalten den anderen Kursteilnehmer:innen gegenüber sowie auf eine entsprechende Arbeitshaltung wird Wert gelegt. Das Verlassen des Kursortes ist nur mit Genehmigung der Kursleitung erlaubt. Die Schüler:innen sind für die Dauer der Veranstaltung durch die Schüler-Unfallversicherung, sofern vorhanden, erfasst. Bei groben Verstößen kann ein Ausschluss vom SKILLSCamp erfolgen.

Die Teilnahme an allen Programmpunkten des **SKILLSCamps Gmünd** wird den Teilnehmer:innen kostenlos ermöglicht (inkl. der angeführten Verpflegung, Nächtigung, usw.).

---

Ich stimme zu, dass die personenbezogenen Daten ausschließlich zum Zwecke der Organisation des SKILLSCamps verwendet werden. Die Datenschutzerklärung der Stadtgemeinde Gmünd finden Sie unter [www.gmuend.at](http://www.gmuend.at).

Weiters stimme ich zu, dass am Veranstaltungsort Fotos und/oder Videos angefertigt werden und zu Zwecken der Veröffentlichung in verschiedenen Medien zum Thema Begabung verarbeitet werden.

Name der Teilnehmerin bzw. des Teilnehmers: \_\_\_\_\_

Ich bin mit der Teilnahme unter diesen Bedingungen einverstanden.

---

Datum und Unterschrift der Schülerin bzw. des Schülers

Ich erkläre mich einverstanden, dass meine Tochter bzw. mein Sohn unter diesen Bedingungen am SKILLSCamp Gmünd 2024 teilnimmt.

---

Datum und Unterschrift d. Erziehungsberechtigten

**Anmeldeformular sowie Einverständniserklärung bitte ausgefüllt und unterschrieben via E-Mail an [clemens.koehler@gmuend.at](mailto:clemens.koehler@gmuend.at) senden!**